Concurso RedeSTEAM

Un total de 100 alumnas de 3ºESO diseñan soluciones STEAM a los retos del desarrollo sostenible

Entre los proyectos que compiten en el certamen, hay apps para medir el CO2 o gestionar la acidificación de los mares, así como propuestas para descarbonizar el sistema eléctrico o alimentar ciudades únicamente con energía eólica y solar

Son estudiantes de las provincias de Granada, Málaga, Cantabria, Girona, Castellón, Guadalajara, Valladolid, La Rioja, Las Palmas y Madrid

Las ganadoras presentarán sus proyectos en las Jornadas de Sostenibilidad que Redeia celebra en octubre en Madrid

Madrid, 5 de julio de 2022

Un total de 100 alumnas de 3º de ESO participan en la primera edición de RedeSTEAM, el concurso creado por Redeia (antes Grupo Red Eléctrica) en colaboración con Power to Code para despertar las vocaciones científicas y tecnológicas entre las más jóvenes y fomentar la presencia femenina en las carreras de Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas, donde solo suponen el 13% del alumnado.

En este certamen, las alumnas compiten por contribuir a un mundo más sostenible social y medioambientalmente desde la ciencia y la tecnología. Para ello, diseñan soluciones desde las disciplinas STEAM a los grandes retos del desarrollo sostenible y a los desafíos actuales de los sectores de la electricidad y de las telecomunicaciones.

Entre los proyectos presentados por las estudiantes hay iniciativas para hacer más sostenibles sus propios centros educativos, un coche solar, una app que mide el CO2 del ambiente, una iniciativa para gestionar de forma sostenible el aceite usado en el medio rural, una app para ayudar a la población adolescente a dejar adiciones como el tabaco, o una propuesta para medir la acidificación de los mares. Otras ideas buscan descarbonizar el sistema eléctrico, proveer de luz a los espacios públicos y hogares de las ciudades únicamente con energía eólica y solar o mejorar la climatización de espacios interiores usando fuentes renovables.

Las ganadoras presentarán sus propuestas y recogerán su premio durante las Jornadas de Sostenibilidad que Redeia celebrará en octubre, donde además participarán en talleres que seguirán despertando sus vocaciones STEAM. Por su parte, los centros ganadores recibirán equipos y materiales para laboratorios y aulas de temática STEAM por valor de 3.000 euros.

gabinetedeprensa@ree.es
www.redeia.com > Sala de prensa
Tel. 91 453 33 33 / 32 81 - 91 728 62 17

Los centros educativos participantes pertenecen a Andalucía (Granada y Málaga), Cantabria, Canarias (Las Palmas), Cataluña (Girona), Comunidad Valenciana (Castellón), Castilla- La Mancha (Guadalajara), Castilla y León (Valladolid), Comunidad de Madrid y La Rioja.

NOMBRE DEL CENTRO EDUCATIVO	LOCALIDAD
Colegio de Fomento Aldeafuente	Alcobendas (Madrid)
Gredos San Diego	Alcalá de Henares (Madrid)
IES Sor Juana de la Cruz	Cubas de la Sagra (Madrid)
Colegio de Fomento Montealto	Madrid (Madrid)
Stella Maris FESD	Madrid (Madrid)
Mirasur International School	Pinto (Madrid)
IES Leandro Fernández de Moratín	Pastrana (Guadalajara)
IES José Jiménez Lozano	Valladolid (Valladolid)
IES Padre Manjón	Granada (Granada)
IES Las Salinas	Fuengirola (Málaga)
IES Martín Rivero	Ronda (Málaga)
IES Comercio	Logroño (La Rioja)
Centro Social Bellavista Julio Blanco	Santander (Cantabria)
Vedruna Ripoll	Ripoll (Girona)
Torrenova	Betxí (Castellón)
Colegio Arenas Atlántico	Arucas (Las Palmas)

Un concurso para equilibrar los ámbitos STEAM y construir un futuro inclusivo

El talento femenino es minoría en los ámbitos STEAM, que son los que mayor demanda de profesionales experimentarán en los próximos años dado que son claves para la transición a un modelo de desarrollo sostenible, justo e inclusivo. Esta segregación laboral perpetúa la brecha de género ya que las profesiones masculinizadas tienen mayor valoración económica y social; impacta en la economía pues si se equiparase la participación laboral de las mujeres a la de los hombres el PIB aumentaría hasta un 10,3% según Closing Gap; y construye un futuro sin la pluralidad y riqueza de visiones y capacidades que aportan los equipos diversos.

RedeSTEAM nace en el marco de la 'Alianza STEAM por el talento femenino. Niñas en pie de ciencia', del Ministerio de Educación y Formación Profesional, a la que Redeia y Power to Code están adheridas. Mediante esta iniciativa suman esfuerzos para configurar un sistema educativo y formativo sin estereotipos de género, que impulse el empoderamiento femenino en las disciplinas STEAM desde el sistema educativo y que contribuya a eliminar la brecha de género en el acceso a dichas disciplinas, tal como ocurre en el contexto internacional.

gabinetedeprensa@ree.es
www.redeia.com > Sala de prensa
Tel. 91 453 33 33 / 32 81 - 91 728 62 17