

Contra la brecha de género

Redeia lanza nueva edición de RedeSTEAM para atraer más chicas a los sectores científico-tecnológicos

- Se abre la inscripción de equipos a este concurso que fomenta las vocaciones STEAM en alumnas de 3º y 4º de ESO o FP equivalente
- “Nos encaminamos a un mundo nada sostenible, justo ni inclusivo si las mujeres no están presentes en los ámbitos económicos y académicos desde los que se construye el futuro”, señala la presidenta de Redeia

Madrid, 14 de marzo de 2023

Redeia abre la inscripción de equipos a una nueva edición de [RedeSTEAM](#), concurso para romper la brecha de género en la ciencia y la tecnología, alentando el estudio de disciplinas STEAM entre las más jóvenes. La iniciativa se dirige a alumnas de 3º y 4º de Educación Secundaria o Formación Profesional equivalente, esto es, en la franja de 14 a 16 años, etapa en la que muchas menores abandonan la idea de cursar las materias STEAM, aun teniendo notas similares e incluso superiores a las de sus compañeros.

“Nos encaminamos a un mundo nada sostenible, justo ni inclusivo si las mujeres no están presentes en los ámbitos económicos y académicos desde los que se construye el futuro. España se perderá su talento y ellas se quedarán fuera de los sectores productivos con mayor capacidad de crecimiento y creación de empleo de las próximas décadas”, expresa Beatriz Corredor, presidenta de Redeia.

Corredor añade: “En las empresas de Redeia -Red Eléctrica, Hispasat, Elewit, Redinter y Reintel-, todas ellas tecnológicas, necesitamos incorporar más mujeres para hacer frente a los retos de la transición energética y la transformación digital. Con RedeSTEAM vamos a la raíz del problema, desterrando los estereotipos que alejan a las niñas de las carreras tecnológicas, especialmente”.

Según el informe *Igualdad en Cifras* del Ministerio de Educación y FP de 2023, la presencia femenina en las disciplinas científico-tecnológicas sigue siendo muy inferior tanto en Bachillerato como en FP y los grados universitarios. La mayor brecha se da en informática, donde las alumnas representan solo el 13,5% en los ciclos de FP de Grado Superior y el 14,1% en las universidades.

Esto se da cuando son precisamente los perfiles tecnológicos y digitales los llamados a revolucionar el mercado laboral, tal como se desprende del último informe *Empleos en auge en España*, de LinkedIn. Así, los puestos tecnológicos experimentaron un crecimiento del

38% en 2020 y los de ingeniería aumentaron en un 63%. Sin embargo, en ambos casos las contrataciones a mujeres no alcanzaron el 15%.

Vincular las STEAM al desarrollo sostenible

RedeSTEAM busca hacer más atractivas las ciencias, ingenierías, matemáticas y tecnologías entre las niñas vinculando estas disciplinas a la resolución de los actuales problemas sociales y medioambientales e incorporando para ello las artes y humanidades.

El concurso desafía a las alumnas a crear proyectos tecnológicos y científicos que contribuyan a un mundo más sostenible. Son tres los retos a los que pueden proponer soluciones:

- Reto Eléctrico, diseñando una propuesta basada en la electricidad que contribuya a acelerar el proceso de la descarbonización, como puede ser mejorar la eficiencia energética o aumentar el uso de energías renovables.
- Reto Telecomunicaciones, esto es, una idea que aplique las telecomunicaciones y la digitalización a cuestiones como la movilidad sostenible, el reciclaje o la mejora del bienestar de colectivos vulnerables, entre otros.
- Reto ODS, con una solución innovadora a problemas planteados en los Objetivos de Desarrollo Sostenible, como la pobreza, la desigualdad de género o el cuidado del medio ambiente.

Las alumnas participan en equipos de un máximo de cinco integrantes. Para cada reto se eligen dos equipos ganadores. Además de galardonar a cada alumna, RedeSTEAM premia a los centros con equipos y materiales para laboratorios y aulas de temática STEAM por valor de 3.000 euros.

La inscripción está abierta hasta el 30 de abril y puede realizarse a través de la web redesteam.es. La entrega de premios tendrá lugar a finales de junio en Madrid y en ella las ganadoras participarán en talleres para potenciar sus vocaciones STEAM.

RedeSTEAM nació en 2022 en el marco de la 'Alianza STEAM por el talento femenino. Niñas en pie de ciencia', del Ministerio de Educación y Formación Profesional, a la que Redeia está adherida.

En su primera edición participó un centenar de alumnas procedentes de 16 centros educativos de Andalucía (Granada y Málaga), Cantabria, Canarias (Las Palmas), Cataluña (Girona), Comunidad Valenciana (Castellón), Castilla- La Mancha (Guadalajara), Castilla y León (Valladolid), Comunidad de Madrid y La Rioja.

La ministra de Educación, Pilar Alegría, entregó los premios y destacó que "más talento femenino en los sectores tecnológicos, más digitalización y más formación permanente nos prepararán mejor para el futuro".